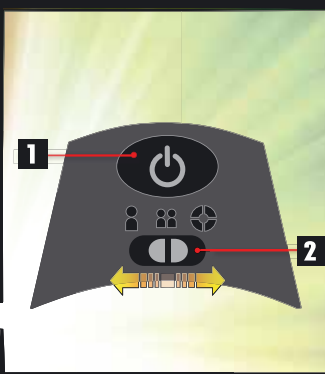


# SIMON AIR

8+ |  1-2






www.kodkod.com



## 1 כפתור ההפעלה

## 2 בחירת מצבי המשחק:

- משחק יחיד 
- משחק בשניים 
- משחק קלאסי 

## מטרת המשחק:

לחזור במדויק על רצף האורות, מספר פעמים רב ככל האפשר.

## משחקים בפעם הראשונה? החליפו את סוללות הדמה בסוללות אלקליין.

יש להשתמש במברג פיליפס או במברג בעל ראש צלב כדי לפתוח את בית הסוללה להכנסת הסוללות (המברג אינו כלול במשחק).

### באמצעות מתג ההפעלה

- מפעילים את המשחק.
- שולטים בעוצמת הקול (גבוהה, בינונית, נמוכה, שקטה).
- מעירים את המשחק (המשחק נרדם אם לא משחקים בו במשך 30 שניות).
- מציגים את הניקוד הגבוה ביותר שאליו הגעתם בדרגת המשחק שבה בחרתם. כדי לראות מהו, לחצו על כפתור ההפעלה במשך שתי שניות.

### משחק ליחיד - 16 דרגות

**לחצו על מתג ההפעלה. האור הכחול יידלק. העבירו ידכם מעליו כדי להתחיל במשחק.** העתיקו את הרצפים. צפו לרצפים כפולים ומהירים! **כאשר תחזרו נכון על הרצף,** המשחק יאיר בכל האורות וישמיע את צליל הניצחון. עליתם לדרגה הבאה! בדרגה הזאת תפגשו רצפים מאתגרים עוד יותר.

### משחק לשני משתתפים - 16 דרגות

**לחצו על מתג ההפעלה. האור הכחול יידלק, ואחריו יידלקו הצהוב והאדום ביחד.** במשחק לשני משתתפים תכירו תנועות חדשות - תנועה בארבע ידיים ותנועה דינמית בארבע ידיים. עליכם לשתף פעולה עם חברכם למשחק כדי להעתיק את רצף האורות, באמצעות **תנועות שונות שכל אחד מכם צריך לבצע.** העבירו את ידכם מעל לאור הכחול כדי להתחיל. **כאשר תחזרו נכון על הרצף,** המשחק יאיר בכל האורות וישמיע את צליל הניצחון. עליתם לדרגה הבאה! בדרגה הזאת תפגשו רצפים עוד יותר מאתגרים.

### המשחק הקלאסי (שחקן יחיד) דרגה 1

לחצו על מתג ההפעלה. האור הכחול יידלק, ואחריו כל יתר האורות. העבירו את ידכם מעל לאור הכחול. כשעוד ועוד אורות יידלקו חזרו שוב ושוב על הרצפים. המשיכו, כשאתם חוזרים על הרצפים בדיוק.

### סוף המשחק

**אם לא הצלחתם להשלים את רצף האורות, המשחק יסתיים ומספר הנקודות שבו זכיתם יוצג (ראו סעיף "ניקוד"). האור הכחול יבהבה במהירות במשך חמש שניות. אם תרצו להמשיך מהדרגה שבה נכשלתם, העבירו את ידכם מעל לאור הכחול המבהבה. אם תרצו להתחיל מההתחלה, (חכו עד שהאורות יאטו, והעבירו את ידכם מעל לאור הכחול).**

# טווחי קליטת החיישנים במשחק



## הכירו את התנועות

- 1 **תנועה ביד אחת** :\:: אור אחד נדלק, העבירו יד לידו.
- 2 **תנועה בשתי ידיים** :\:: שני אורות נדלקים. העבירו בעת ובעונה אחת יד ליד כל אחד מהאורות.
- 3 **תנועת ריחוף** :\:: שניים או שלושה אורות נדלקים בזה אחר זה. העבירו יד בעדינות ליד האורות.
- 4 **תנועת ריחוף כפולה** :\:: האורות הירוקים והצהובים נדלקים, ואז מתחלפים לירוקים ולאדומים. השתמשו בשתי הידיים והחליפו ביניהן במעבר מהאורות הצהובים והירוקים לאורות הירוקים והאדומים.
- 5 **תנועת ריחוף עם הצלבה** :\:: האורות הצהובים והאדומים נדלקים, ואז נדלק האור הירוק. העבירו יד ליד האורות הצהובים והאדומים, ואז החליקו את שתי הידיים לעבר האור הירוק, כשאתם מניחים יד אחת מעל לשנייה.
- 6 **תנועה בארבע ידיים** :\:: ארבעת האורות נדלקים. כל אחד משני השחקנים מעבירים את ידיהם ליד שני אורות.
- 7 **תנועה דינמית בארבע ידיים** :\:: האורות הצהובים והאדומים נדלקים, ובעקבותיהם האורות הכחולים והירוקים. שחקן אחד מעביר את ידיו ליד האורות האדומים והצהובים בעת ובעונה אחת, בעוד השחקן השני עביר את ידו מעל לאורות הירוקים והכחולים בעת ובעונה אחת (מתחיל מי שהאורות שלו נדלקו תחילה).

1



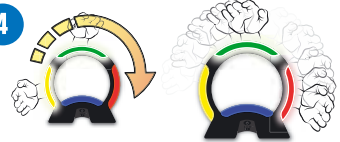
2



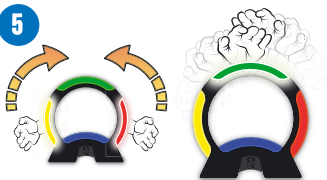
3



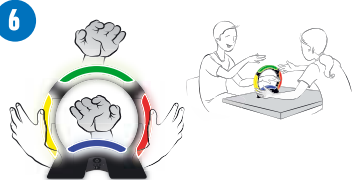
4



5



6



7



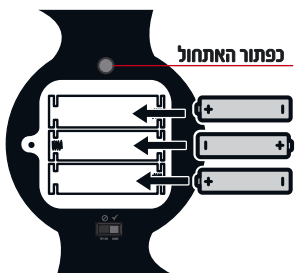
אם לא הצלחתם להשלים את רצף האורות, תורכם עבר ועל צג המשחק יופיע הניקוד שבו זכיתם. על כל רצף שעליו הצלחתם לחזור בדייקנות, תקבלו נקודה אחת. ככל שהצלחתם להשלים יותר רצפים, כך זכיתם בניקוד גבוה יותר. הניקוד שלכם יוצג כסדרות של אורות וצלילים: **רואים במה זכיתם וגם שומעים זאת:** אור ירוק שנדלק לזמן ממושך מלווה בצליל שווה לעשר נקודות. אור ירוק שנדלק לזמן קצר מלווה בצליל שווה לנקודה אחת. לדוגמה: אם השלמתם 27 רצפים, האור הירוק יידלק פעמיים לזמן ממושך, ועוד שבע פעמים לזמן קצר, והניקוד שלכם הוא על כן, 27 נקודות. לאחר הצגת הנקודות המשחק חוזר לתחילת משחק חדש.

**טיפים**

- הניחו את המשחק לפניכם אם אתם משחקים לבד, או בינכם לבין השחקן השני אם אתם משחקים עם חבר. אפשר לשחק במשחק משני הצדדים.
- כשאתם משחקים, שמרו על ידיכם במרחק שלושה סנטימטרים מהמשחק, ואל תגעו בו. (ראו איור בשלב 6 בחלק התנועות).
- כדי להשלים את רצף האורות בהצלחה, הקפידו להרחיק יד אחת מהאור בטרם תעברו לאור נוסף. הכי כדאי לשחק ב"סיימון אייר" בתוך הבית, בתאורה לא חזקה מדי. משחק בחוץ או באור עז מדי עלול לפגוע בפעולתו התקינה של המשחק.
- אם יש שיבושים בפעולת המשחק, נסו להחליף את הסוללות. אפשר גם לאתחל אותו, באמצעות מתג האתחול שנמצא בגב המשחק ליד תא הסוללות (השתמשו באטב מתכת אם יש בכך צורך).
- שימו לב: אם תחליפו סוללות או תאתחלו את המשחק מחדש, הדבר יגרום למחיקת הניקוד שאליו הגעתם.
- אם המשחק אינו משמיע צליל, ייתכן שעוצמת הקול נמצאת במצב שקט.

**כדי להחליף סוללות**

כדי להחליף את סוללות הדמו בסוללות "אלקליין" השתמש במברג פיליפס או במברג בעל ראש צלב ולא כלול בערכה).



**חשוב: מידע בנוגע לסוללות**

אנא שמור על המידע הזה לעיון עתידי. רק אדם מבוגר יחליף סוללות.



1. הקפד על ביצוע ההוראות. השתמש רק בסוללות מתאימות והקפד להכניס אותן נכון, כשהמינוס מכוון למינוס והפלוס לפלוס.
2. אל תשתמש בסוללות ישנות ביחד עם סוללות חדשות, או בסוללות סטנדרטיות (פחמן-אבץ) עם סוללות "אלקליין".
3. אל תשתמש בסוללות ריקות או ריקות למחצה.
4. החליף סוללות במכשיר שלא הופעל זמן רב.
5. אל תקצר את ספקי הכוח.
6. אם המכשיר גרם להפרעות מקומיות באספקת החשמל, או הושפע מהפרעות כאלה, יש להרחיקו ממכשירי חשמל אחרים, ואם יש צורך בכך, לאתחל אותו (לכבת אותו ולהדליקו או להוציא את הסוללות ולהשיב למקומן בחזרה).
7. סוללות נטענות: אל תשתמש בסוללות נטענות ביחד עם אף סוג אחר של סוללות. הוצא תמיד את הסוללות הנטענות מהמכשיר בטרם תטען אותו מחדש. הטענה מחדש של סוללות תיעשה רק בהשגחת מבוגר. **אל תטעין סוגים אחרים של סוללות.**

**יש להשליך את המוצר ואת הסוללות שלו בנפרד במרכז המחזור. אין להשליכו לאשפה הכללית.**



יבוא ושייווק: הרצנו בע"מ, בצלאל 27, ערד, 8909355, ישראל  
 אזהרה! סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.  
 ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.  
 © 2015 Hasbro. All Rights Reserved.  
 Manufactured by: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

6900-0236-0000 071216



www.kodkod.com

