

נהנש? מלי

? מה בקופסה:

2 לוחות משחק (אדום וכחול),
גיליון כרטיסים בצבעים אדום, כחול וצהוב,
2 סמני ניקוד (בצורת סימן שאלה).
הוראות מפורטות

? מטרת המשחק

להיות הראשון שמנחש מי היא הדמות
המסתורית של השחקן השני.
המנצח במשחק הוא זה שיהיו לו יותר
ניחושים לאחר חמישה סיבובים.



הרכבת המשחק ?



1. מניחים את לוחות המשחק - האדום והכחול - כשפניהם כלפי מטה ולוחצים על הבליטה שבכל פינה עד שהיא מתנתקת (איור 1).

2. מנתקים את 2 סמני הניקוד (בצורת סימן שאלה) מהתבניות.

- אם יש צורך, ניתן להשתמש במספרים בטיחותיות.

3. מחברים את סמני הניקוד למסילה השמאלית בכל לוח ע"י לחיצת הסמן כלפי המסילה (איור 2).

- ממקמים את הסמן בקצה השמאלי של המסילה, על הספרה 0.

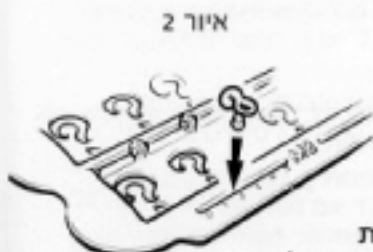
4. מפרידים בזהירות את הכרטיסים מלוח הקרטון. את הכרטיסים הצהובים הגדולים מניחים בצד.

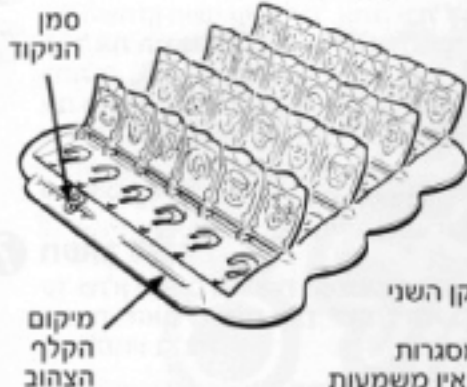
5. משחילים את הכרטיסים הכחולים והאדומים לתוך מסגרות הפלסטיק באופן הבא: מחזיקים את המסגרת ואת הכרטיסים כמתואר באיור 3. מתאימים את הכרטיסים לתוך המסגרת ומשחילים בצד אחד מתחת לזיו A. עכשיו לוחצים על הצד הנגדי של הכרטיס שייצפס בזיו B.

- מחלקים את המסגרות המוכנות לשתי ערמות: כרטיסים כחולים ואדומים.

6. מניחים את לוח המשחק הכחול על משטח ישר ויציב, כשמסילת הניקוד קרובה אליכם. לוקחים מסגרת עם כרטיס כחול ומחברים אותה לאחת העמדות בלוח. עושים זאת כשפני הכרטיס פונים כלפי מטה וציר המסגרת נמצא מעל לשתי הבליטות. עכשיו, לוחצים על שני צידי הציר עד ששומעים 'קליק' (איור 4).

- מחברים את כל המסגרות עם הכרטיסים הכחולים ובודקים שהן מחוברות היטב אל הלוח. מרכיבים את המסגרות עם הכרטיסים האדומים על הלוח האדום באותו אופן.





1. יושבים אחד מול השני, לאחר שכל שחקן בחר בלוח משחק. מטילים את לוח המשחק כך שכל המסגרות יעמדו ומניחים בזירות כשצד סמן הניקוד קרוב אליכם.
 2. מערבבים את חבילת הכרטיסים הצהובים, כל שחקן לוקח כרטיס ומכניס אותו למסילה הימנית שבלוח המשחק, כך שפני הכרטיס מוסתרות מעיני השחקן השני.
- זוהי הדמות המסתורית שלך ואותה על השחקן השני לגלות!

שימו לב! בכרטיסים האדומים והכחולים שבמסגרות ובקלפים הצהובים מופיעות אותן 24 דמויות. אין משמעות לסדר הכרטיסים בלוח, לכן אין צורך לסדר את שני הלוחות באופן זהה.

הכונו ל'נחש מי'...

לפני שמשחקים בפעם הראשונה, כדאי לשים לב למאפיינים הדומים והשונים של הדמויות:



אף:

יש אף גדול ויש אף קטן



אמנון

כובעים ומשקפיים:

למי יש כובע? למי יש משקפיים?
למי יש את שניהם?



גלעד

שיער:

יש שיער בלונדיני, שחור ולכן, חום או ג'ינג'י.
יש שיער חלק ויש שיער מתולתל.
לחלק מן הדמויות יש קרחת!



רועי

זקנים ושפמים:

יש שפמים ויש זקנים,
גם דומים וגם שונים.



אסף

צבעים:

יש עיניים, כובעים ומשקפיים בכל מיני צבעים!



מיכל

ישנם עוד מאפיינים, אותם תגלו תוך כדי משחק.

איך משחקים ?

השחקן הצעיר יותר מתחיל.
בתהליך של שאלות ותשובות מנסים לגלות, כמה שיותר מהר, מי היא הדמות המסתורית של היריב.
כל שחקן שואל בתורו שאלה אחת בנוגע למראה הדמות המסתורית, שהתשובה עליה היא "כן" או "לא".

לדוגמא: אתה שואל את השחקן השני "האם לדמות שלך יש עיניים כחולות?" אם השחקן השני עונה "כן" אתה יכול לפסול את כל הדמויות **שאינן** להן עיניים כחולות. הפל את המסגרות של דמויות אלה, כך שישארו עומדות רק דמויות עם עיניים כחולות. אם התשובה היא "לא" אתה יכול לפסול את כל הדמויות עם העיניים הכחולות. הפל את כל המסגרות של דמויות אלה, כך שישארו עומדות רק דמויות **ללא** עיניים כחולות. ממשיכים לשחק. כשכל שחקן בתורו, שואל שאלה אחת.

חשוב לזכור!

עד שלא יודעים בוודאות האם הדמות היא של אישה או של גבר כדאי לנסח את השאלות בצורת "האם לדמות שלך יש...?" ולא בצורת "האם יש לו...?" או "האם יש לה...?" זאת כדי למנוע בלבול.

לפני ששואלים שאלה, חשוב להתבונן היטב בדמויות שנשארו על לוח המשחק ובמאפיינים שלהן. זכרו, שאלה טובה, יכולה לפסול מספר דמויות בבת אחת! לדוגמא: אם תשאלו "האם לדמות שלך יש כובע?" תוכלו לפסול 4 דמויות בבת אחת אם התשובה היא "לא", או להשאיר 4 דמויות אפשריות בלבד אם התשובה היא "כן". נסו לזכור את השאלות ששאלתם כדי לא לשאול את אותה שאלה פעמיים ולבזבז תור.

מנחשים

אם אתם חושבים שהצלחתם לזהות את הדמות המסתורית של היריב הגיע הזמן לנחש מי? אבל שימו לב! אסור לכם לנחש מי? מיד לאחר ששאלתם שאלה. אתם צריכים לחכות לתור הבא שלכם. זהירות! אם ניחשתם לא נכון הפסדתם את הסיבוב! הסיבוב מסתיים כשאחד השחקנים מנחש נכון מי היא הדמות המסתורית של השחקן השני, או כשאחד השחקנים מנחש וטועה.

מי שמנחש נכון, או שיריבו ניחש וטעה, מנצח בסיבוב! לפני שמתחילים סיבוב חדש מחזירים את שני הכרטיסים הצהובים לערמה ומערבבים אותה.

המנצח

לאחר הניצחון שלך בסיבוב, הזז את הסמן מקום אחד ימינה, כלפי הספירה 5. מי שמנצח יותר פעמים ב- 5 סיבובים הוא המנצח ב'נחש מי?'.
 1510-1236-00000-260406

משחק למתקדמים

אם אתם רוצים אתגר גדול יותר נסו לשחק כאשר לכל שחקן יש 2 דמויות מסתוריות! במשחק זה שאלה לדוגמא תהיה: "האם לפחות לאחת מהדמויות יש כובע?" התשובה "כן", מעידה, אמנם, שלאחת הדמויות יש כובע, אך לא ברור למי מהן. התשובה "לא" יכולה להתפרש בשני אופנים: לשתי הדמויות יש כובע, או: לשתי הדמויות אין כובע. בשני המקרים צריך להמשיך ולשאול כדי שיהיה אפשר לפסול אפשרויות. הראשון שמגלה את 2 הדמויות של השחקן השני הוא המנצח!

© 2004 כל הזכויות שמורות ללמדע תעשיות קלות בע"מ.
 ההוראות כתובות בלשון זכר אך מיועדות לשני המינים כאחד.
 כל הזכויות שמורות
 © 2004 Hasbro
 THEORA CREATIONS

