

לפיתוח חשיבה אסטרטגית ומטוריקה עדינה

לונדון

תלת-מימד



הוראות:

גיל: 4-99, משתתפים: 2-4

מטרת המשחק:

להיות הראשון שמביא את ארבעת כלי המשחק שלו לנקודות הסיום.

קצת הכנות:

1. כל משתתף בוחר צבע ומניח את ארבעת הכלים המתאימים בנקודות המוצא באותו הצבע, שמחוץ למסלול. זה ה"בית" שלו.
2. איך מקפיצים את קוביית הפלא? מניחים את כף היד על הבועה דמוית הזכוכית שבמרכז הלוח, לוחצים לחיצה קצרה כלפי מטה ועוזבים מיד.



לדוגמא:



3. מי מתחיל? בעל ההטלה הנמוכה ביותר.

איך משחקים?

משתתף בתורו, "מקפיץ" את הקובייה, ומתקדם כמספר הצעדים שהקובייה מראה, בכיוון החץ השחור. הוא יכול להתקדם עם כל אחד מהכלים שעל המסלול על-פי בחירתו. קיבלתם 6 בקובייה? מותר להעביר כלי משחק מה"בית" למסלול או להתקדם עם כלי משחק שלכם, שכבר נמצא על המסלול. קיבלתם גם בונוס - תור נוסף. לא קיבלתם 6? אסור להוציא כלי משחק מה"בית" ומתקדמים לפי הקובייה. הגעתם למשבצת שעליה כלי משחק של משתתף אחר? שולחים אותו ל"ביתו" ותופסים את מקומו. אחרי שכלי המשחק מסיים סיבוב על המסלול, הוא צועד לנקודות הסיום בצבע שלו במרכז הלוח, שם הוא מוגן במעמקי הים ואי-אפשר להוריד אותו. מגיעים לסיום רק במספר מדויק של צעדים. לדוגמא: אם ישנן 4 משבצות עד לסיום והקובייה מורה 6, צועדים 4 צעדים קדימה ו-2 לאחור.

מנצח:

הראשון שארבעת הכלים שלו הגיעו לארבע נקודות הסיום בצבע שלו.

מה בקופסה?

לוח משחק פלסטי מיוחד עם קוביית הקסם שלא הולכת לאיבוד!
16 כלי משחק ב-4 צבעים שונים
הוראות מפורטות

TRDH-1488-0236-0000 100308

www.kodkod.com



לקוח נכבד!
בדרך משחק נוסף מבית "קודקוד" - משחקי חברה בינלאומיים, המיוצרים באיכות מעולה ומחומרים ידועים לסיבוב כל שניתן. במקרה של פגם במוצר או אובדן חלקים, הערות, הצעות או שאלות אנא פנה בכתב ל- "קודקוד" משחקי חברה בינלאומיים מחלקת שירות לקוחות: ת.ד. 21560 תל-אביב 61214 © 2008 כל הזכויות שמורות ללמדע תעשיות קלות בע"מ. ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.