

סטרייק 10!

טקטיקה מול מדל - מי ניצח?

הוראות

ל-2-4 משתתפים, בגילאי 6+

מה בקופסה:

100 קלפים



2 קלפים

2 קלפים



16 ג'וקרים



80 קלפי מספרים
(1-10, 8 מכל סוג)

מטרת המשחק:

לבנות סדרות בסדר עולה ולהיות המשתתף הראשון שסיים את כל הקלפים בקופה האישית שלו.

הכנות:

הוציאו את ארבעת הקלפים המיוחדים והניחו אותם בצד. ערבבו את שאר הקלפים וחלקו לכל משתתף קלפים לקופה האישית:

- 2 - משתתפים: 20 קלפים לכל אחד
- 3 - משתתפים: 15 קלפים לכל אחד
- 4 - משתתפים: 10 קלפים לכל אחד

החזירו את הקלפים המיוחדים לחפיסת הקלפים וערבבו היטב. הניחו את החפיסה במרכז השולחן, עם הפנים כלפי מטה – זאת הקופה הכללית.

כל משתתף מניח את הקופה האישית שלו לידו, עם הפנים כלפי מטה, פותח את הקלף העליון בה ומניח אותו גלוי בראשה.

המשתתף בעל הקלף עם הערך הגבוה ביותר מתחיל במשחק והתור ממשיך עם כיוון השעון.

- משתתף שפתח קלף ג'וקר, מערבב את הקופה שלו ופותח קלף חדש.

- אם ליותר ממשתתף אחד יש את הקלף בעל הערך הגבוה ביותר, הם מערבבים את הקופה שלהם ופותחים קלף חדש.

איך משחקים:

בתורכם:

1. קחו חמישה קלפים מהקופה הכללית בתחילת התור הראשון שלכם, ובפעמים הבאות השלימו לחמישה. את הקלפים האלה החזיקו ביד ואל תראו לשאר המשתתפים.

2. התחילו לבנות סדרות חדשות, או הוסיפו קלפים לסדרות קיימות:

- את הסדרות בונים בערימות לצד הקופה הכללית – עד 4 ערימות בכל פעם.
 - כל המשתתפים בונים סדרות על אותן ערימות - הן משותפות לכולם.
 - סדרה מתחילה ב-1, או ג'וקר, ואת שאר הקלפים מוסיפים בסדר עולה, עד 10, מבלי לדלג על אף מספר.
 - ג'וקר יכול להחליף כל מספר.
 - את הקלפים מוסיפים לערימות הסדרות עם הפנים כלפי מעלה.
 - ערימה שהגיעה ל-10 היא ערימה שהושלמה. מזיזים אותה הצידה ואפשר להתחיל ערימה חדשה במקומה.
- כשהקופה הכללית תיגמר, הערימות שהושלמו יעורבבו ויהפכו לקופה הכללית.

3. אם אין לכם יותר קלפים להוסיף לערימות הסדרות, או שאתם בוחרים שלא לעשות זאת, אתם מסיימים את תורכם. בסיום התור תמיד הורידו קלף אחד מהקלפים שיש לכם ביד לאחת מערימות ההורדה שלכם, עם הפנים כלפי מעלה.
- לכל משתתף יש עד 4 ערימות הורדה. ערימות ההורדה הן אישיות ומניחים אותן בשורה לצד הקופה האישית.
 - לערימות ההורדה אין סדר מחייב (הסבר על השימוש בערימות ההורדה בהמשך).
 - משתתף שמוריד קלף וכבר יש לו 4 ערימות הורדה, יניח אותו מעל אחד מהקלפים הפתוחים.
- משתתף שסיים את כל הקלפים שיש לו ביד בתור אחד (מבלי להוריד קלף לאחת מערימות ההורדה שלו), לוקח חמישה קלפים נוספים מהקופה הכללית וממשיך לשחק.



בניית סדרות:

את הקלפים לבניית סדרות לוקחים המשתתפים משלושה מקורות:

■ הקלף העליון הפתוח בקופה האישית שלהם.

אחרי שמשתמשים בקלף העליון בקופה האישית, פותחים מיד קלף חדש במקומו וניתן להשתמש בו באותו תור.

■ הקלפים שהמשתתפים מחזיקים ביד.

■ הקלפים בערימות ההורדה האישיות – הקלף העליון בלבד בכל ערימה.

שימו לב: כדי לנצח, אתם צריכים לסיים את כל הקלפים בקופה האישית, כך שתמיד עדיף להשתמש קודם בקלף הפתוח בקופה האישית שלכם.

קלפים מיוחדים:

הקלפים המיוחדים יכולים לשמש אתכם כדי להשיג יתרון עבורכם, או כדי לשבש את ההתקדמות של המשתתפים האחרים.

לאחר שמשתמשים בקלפים המיוחדים, מניחים אותם בצד, ובהמשך מערבבים אותם יחד עם הסדרות שהושלמו, כדי ליצור קופה כללית חדשה.

ניתן להשתמש בקלפים המיוחדים רק בתורכם.

ישנם שני סוגים של קלפים מיוחדים:

בחרו באחד המשתתפים (כולל אתכם) שיעביר את הקלף הפתוח בקופה האישית שלו לתחתית הערימה ויפתח במקומו קלף חדש.



המהלך יכול לעכב התקדמות של משתתף אחר או לעזור לכם לקבל קלף חדש במקום קלף שלא קידם אתכם.

החליפו את הקלף העליון בקופה האישית שלכם עם הקלף העליון של אחד מהמשתתפים האחרים.



המהלך יכול לעזור לכם לקבל קלף שנחוץ לכם, או למנוע ממשתתף אחר להשתמש בקלף שהוא צריך.

סיום המשחק ומנצח:

המשחק מסתיים כשאחד המשתתפים סיים את כל הקלפים בקופה האישית שלו והוא המנצח.

C-1755-0236-0000 010423



יבוא ושיווק: קורקוד שיווק בע"מ, ת.פ. 515863728, חטיבת אלכסנדרוני 1, אור יהודה, 6031001, ישראל.
אזהרה! סכנת תנק: במלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.
ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.

©2023, כל הזכויות שמורות לקורקוד שיווק בע"מ.