

## מטרת המשחק:

להיות הקבוצה הראשונה שמגיעה למשבצת הסיום על-ידי העברת מילות הניחוש לחברי הקבוצה מבלי להשתמש במילות הטאבו.

לארבעה משתתפים ומעלה מגיל 12+

# טאבו

## משחק המילים שאסור להגיד!

### בקופסה:

לוח משחק, קלפי טאבו, 2 כלי משחק, שעון חול

### מילות טאבו

בכל קלף 'מילת ניחוש' ו-5 מילות טאבו - אלו המילים שאסור להשתמש בהן כשמונסים לתאר את 'מילת הניחוש' לחברי הקבוצה.

### איך משחקים:

1. מחליטים איזו קבוצה מתחילה. בתורכם להיות המגדיר, שבו עם הקבוצה היריבה.
2. אחד מחברי הקבוצה היריבה היושבים ליד המגדיר לוקח את שעון החול ואחר מקבל את תפקיד הבקר (אחראי על זיהוי והכרזה על הפרת הכללים).
3. מוכנים? המגדיר מרים את הקלף העליון והמשתתף המחזיק בשעון החול הופך אותו. רק המגדיר ומשתתפי הקבוצה היריבה רואים מה כתוב...
4. המגדיר מתחיל לתת רמזים 'מילת הניחוש' מהר ככל האפשר, כך שחברי קבוצתו יצליחו לנחש מהי 'מילת הניחוש'.
5. אסור להשתמש ב-5 מילות הטאבו.
6. בזמן שהמגדיר נותן רמזים, חברי הקבוצה שלו מנחשים כל הזמן. אין קנס על ניחוש לא נכון!
7. ניחשו נכון? שמים את הקלף בתא המסומן ב✓ והמגדיר מרים קלף חדש.
8. ממשיכים לשחק עד שהחול בשעון אזל.
9. עבור כל ניחוש נכון מקדמים את כלי המשחק של הקבוצה צעד אחד על לוח המשחק.
10. המגדיר חוזר לשבת עם חברי הקבוצה שלו.
11. מעבירים את הקלפים המשומשים לתא המסומן ב✗ ועכשיו התור עובר לקבוצה היריבה.
12. בכל תור שולחים מגדיר אחר לקבוצה היריבה.

## תפקיד הבקר

חברי הקבוצה היריבה שיושבים ליד המגדיר מקשיבים היטב לכל מילה שהוא אומר ובודקים בקלף שהוא לא משתמש במילות הטאבו.

אם שמו לב לשימוש במילת טאבו, הבקר צועק "טאבו!" ומסביר במהירות למה. לאחר מכן מעבירים את הקלף לתא המסומן ב✗.

12. המגדיר לוקח מהר קלף חדש והמשחק ממשיך.

## רוצים לדלג על קלף?

המגדיר (ולא חברי קבוצתו) יכול להחליט לדלג על קלף בכל עת. המגדיר מעביר את הקלף לתא המסומן ב✗ ולוקח קלף חדש. אין הגבלה על מספר הדילוגים - אבל הם מבזבזים זמן...

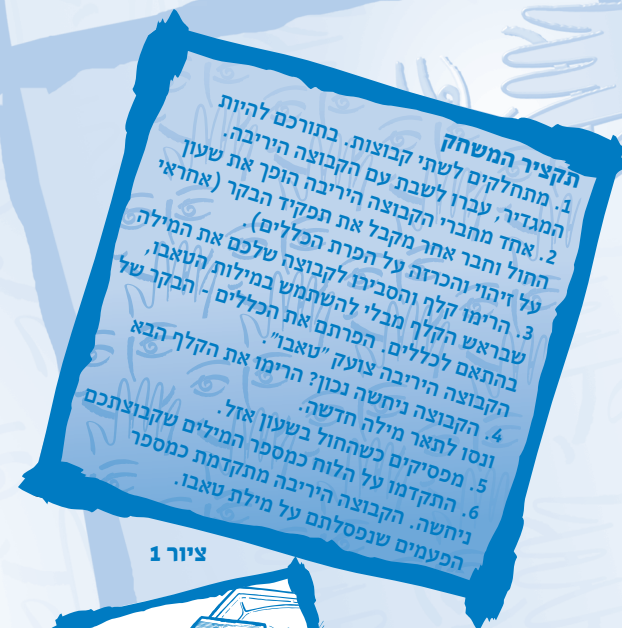
## ניקוד:

הקבוצה זוכה בנקודה אחת על כל ניחוש נכון במשך הדקה העומדת לרשותה. בסוף התור סופרים את מספר הקלפים בתא המסומן ב✓ ומקדמים את כלי המשחק של הקבוצה כמספר הקלפים בתא. הקבוצה היריבה מקבלת נקודה אחת על כל פעם שהבקר צעק "טאבו!". סופרים את הקלפים בתא המסומן ב✗ ומקדמים את כלי המשחק כמספר הקלפים.

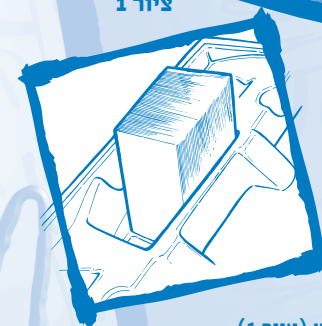
## מי מנצח?

הקבוצה הראשונה שמגיעה לנקודת הסיום.

**לגרסת משחק קלילה ומהירה ניתן להשתמש במילות הטאבו כדי להגדיר את מילת הניחוש! המשחק מתנהל ללא הלוח וללא תפקיד הבקר. כל קבוצה שומרת אצלה את הקלפים אותם ניחשה נכון. הקבוצה שצברה הכי הרבה קלפים לאחר מספר סבבים שהוגדר מראש היא המנצחת!**



ציור 1



## מוכנים?

1. מניחים את הקלפים במגש (ציור 1).
2. מוודאים שכל הקלפים מאותו צבע פונים לאותו הכיוון.
3. מתחלקים ל-2 קבוצות. אין הכרח במספר משתתפים שווה בכל קבוצה ובלבד שרמת הקבוצות תהיה זהה עד כמה שניתן ('כוחות שווים').
4. מניחים את הלוח על משטח ישר, כל קבוצה מקבלת כלי משחק בצבע שלה, אותו מניחים בנקודת ההתחלה (החיצים הצהובים).
5. מערבים את הקלפים ומניחים אותם ליד לוח המשחק.
6. הקפידו שכולם יראו היטב את שעון החול.
7. בכל קלף 4 צבעים - שניים בכל צד. לפני שמתחילים מחליטים באיזה צבע משחקים. בכל תור הסבירו רק את 'מילת הניחוש' מצבע זה. נגמרו הקלפים בצבע זה? הופכים את כל הקלפים במגש ומשחקים בצבע אחר.



## משבצות לוח המשחק:

ישנם 5 סוגי משבצות:



אם הגעתם לאחת משבצת המשבצות האחרונות (בצבע כחול), הקבוצה שלכם תצטרך לנחש לפחות שלוש מילים כדי להתקדם על לוח המשחק. ניחשו פחות? כלי המשחק נשאר במקומו עד לתור הבא



בחרו במשתתף אחד מהקבוצה שלכם שינחש את המילה בתור הבא



בחרו במשתתף אחד מסוים כדי לנחש את המילה בתור הבא כשלושתכם זמן כפול



לרשותכם זמן כפול



המתינו תור אחד

## חוקי הבית

אפשר להעלות את דרגת הקושי של המשחק או להוריד אותה בהתאם לגיל המשתתפים. למשל: ניתן להעלות את רמת הקושי על-ידי הוספת אחד החוקים הבאים:  
הקבוצה היריבה מקבלת נקודה אחת עבור כל קלף שהמגדיר מדלג עליו (כלומר, אומר 'עבור'). או: מוסיפים עוד חוקי רמזים כמו: אסור להשתמש בשמות של מותגים כרמז: אסור לומר 'מונופול' כשהמילה היא 'משחק קופסה', או 'סוני' כשהמילה היא טלוויזיה. הורדת דרגת הקושי אפשרית על-ידי אישורו של אחד מהחוקים האסורים: למשל, מותר להשתמש בחלקי הברות. נסו גם להמציא 'מילות ניחוש' משלכם!  
חשוב לוודא שכולם מסכימים על חוקי המותר והאסור לפני שמתחילים לשחק.

איך מביאים את קבוצתך לנחש 'בר'?

מותר לומר: פראי, לא מתורבת. ההיפך מחיית-בית. מוכרים שם אלוהול.

בר

בן  
תבואה  
שדה  
שתיה  
דלפק

כדי לגרום לקבוצתך לנחש 'אורי מלמיליאן':

אסור לומר: הוא בעט רבות בכדור. הוא שיחק בקבוצה ירושלמית. בשוק היו צועקים: כל אבטיח...

אורי מלמיליאן  
בית"ר ירושלים  
כדורגל  
אבטיח  
נבחרת  
קשר

**טאבו!**

מצטערים, הפרתם את אחד הכללים... למשל: המילה 'כדור' נמצאת ב'כדורגל' שהיא אחת ממילות הטאבו!

מקח אותם באתר:



יצרן: למדע תעשיות קלות בע"מ. © 2004, כל הזכויות שמורות. ח.פ. 510707482.  
כתובת: בצלאל 27, עיר, 8909355, ישראל.  
אחראי: סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.  
הוראות: כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשיני המינים כאחד.

www.kodkod.com



© 2003 Hersch and Company, © 2003 Hasbro. All rights reserved.