

אי הוויקינגים



ל-2-4 משתתפים
בגילאי 10 ומעלה

מטרת המשחק

המטרה שלכם באי הוויקינגים היא לצבור משאבים, להשתלט על מבנים ולבנות את הפיורד שלכם. מלאו את ספינות הוויקינגים והשלימו את אתרי הבנייה שלכם כדי לצבור כמה שיותר נקודות. השחקן שיצבור את מרב האוצרות יזכה בתואר יארל הוויקינגים.

מונחים

פיורד: מפרץ שנחצב על-ידי קרחון והתמלא במי ים.
יארל: תואר אצולה סקנדינבי עתיק.

מה בקופסה



4 לוחות פיורד



12 מגנים



1 פנקס ניקוד



15 אריחי אתרי בנייה
(5 ארמונות יארל, 5 מקדשים, 5 נמלי ים)



43 אריחי מבנים
(9 טירות, 16 מגדלי שמירה, 18 בתים)



4 לוחות חבל ארץ דו-צדדיים



1 שקית אחסון
(עבור ספינות וויקינגים)



1 לוח ים



1 לוח פרסים



52 וויקינגים
(13 מכל צבע)



30 ספינות וויקינגים
(6 עצים, 6 כבשים, 4 גושי זהב, 5 בתים, 5 מגדלי שמירה, 4 טירות)



90 אריחי משאבים
(זהב, כבשים, עצים וגרזנים)



5 פרסים

הכנת המשחק

- להרכבת לוח המשחק, קחו לוחות חבל ארץ כמספר המשתתפים וחברו אותם ללוח אחד גדול. מקמו את שולי הלוחות זה מול זה וחברו אותם בהתאמה.
- הניחו 2 בתים, 2 מגדלי שמירה ו-3 טירות בכל אחת מהמשבצות המתאימות על לוח המשחק.
- מקמו את לוח הפרסים לצד אחד משולי לוח המשחק והניחו עליו את חמשת הפרסים בסדר עולה.
- מקמו את לוח הים לצד אחד משולי לוח המשחק. הכניסו את 30 אריחי ספינות הוויקינגים לשקית האחסון, ערבבו אותם ושלפו 5 אריחי ספינות. הניחו אותם על כל אחת ממשבצות לוח הים, כאשר צד הספינה פונה כלפי מעלה.
- הניחו לצד הלוח את כל סוגי המשאבים (גרזנים, עצים, כבשים וגושי זהב) בערמות נפרדות.
- בחרו **צבע** וקחו את החלקים התואמים לו: פיורד, 13 וויקינגים ו-3 מגנים. הניחו את המגנים במשבצות המיועדות להם על לוח הפיורד שלכם.
- ערבבו בנפרד כל אחד מסוגי האריחים של אתרי הבנייה (נמלי ים, מקדשים וארמונות יארל) וחלקו לכל משתתף אריח אחד מכל סוג. הניחו את האריחים שקיבלתם על המשבצות המיועדות להם בפיורד שלכם, כשהצד של המשאבים והמבנים פונה כלפי מעלה.
- המשתתף שמקום מגוריו הגאוגרפי הוא הצפוני ביותר מתחיל במשחק.

1 הרכיבו את לוח המשחק



דוגמה של לוח משחק לשלושה משתתפים



משאבים

כל אחד מסוגי המשאבים תואם לסוג משבצות ספציפי על הלוח. המשאבים מאפשרים לכם למלא את ספינות הוויקינגים שלכם ולהשלים את אתרי הבנייה (ראו עמודים 6 ו-7). עצים, כבשים וגושי זהב נותנים לכם נקודות צבירה לניצחון. גרזנים מאפשרים לכם לקבל פרס (ראו עמוד 7).



איך משחקים

כל אחד מהמשתתפים משחק בתורו, עם כיוון השעון, עד שנגמרים לכולם הוויקינגים.

איך מתנהל התור

כל משתתף בתורו, מבצע אחת או יותר מהפעולות הבאות:

פעולות בחירה ● בוחר ספינת וויקינגים
● משתמש במגן
● דורש פרס

פעולות מותנות ● משתלט על מבנה
● משלים אתר בנייה

פעולת חובה ● מניח וויקינג על לוח המשחק

מיקום הוויקינג (פעולת חובה)

כשאתם מניחים את הוויקינג שלכם על הלוח, עליכם לעמוד בשני התנאים הבאים:

- לא ניתן להניח את הוויקינג על **משבצת משאבים** שוויקינג אחר כבר נמצא בה;
- הוויקינג יכול לעמוד רק ליד וויקינג אחר (מכל צבע) או ספינת וויקינגים.

כעת קחו אריח משאבים מערמת המשאבים המתאימה למשבצת בה הנחתם את הוויקינג שלכם, והניחו אותו על משבצת ריקה בפירור שלכם. מרגע שהנחתם את האריח לא תוכלו להעביר אותו למקום אחר.

עכשיו בדקו אם השתלטתם על מבנה (ראו למטה).

אם נגמרו לכם הוויקינגים, התור עובר למשתתף הבא.

השתלטות על מבנה (פעולה מותנית)

לכל סוג של מבנה יש חוקי השתלטות אחרים (ראו עמוד 5).

כשאתם מניחים את הוויקינג שלכם, אתם יכולים להשתלט על יותר ממבנה אחד (מאותו סוג או מסוג אחר).

אם הצלחתם להשתלט על מבנה, הניחו אותו על משבצת ריקה בפירור שלכם. מרגע שהנחתם את המבנה, לא תוכלו להעביר אותו למקום אחר.

חשוב: אם כל המשבצות בפירור שלכם מלאות, אינכם יכולים לקחת אריחים נוספים.

לדוגמה



אסטרד מניחה את הוויקינג שלה על משבצת שדה קרב (ליד וויקינג אחר). היא משיגה גרזן ומניחה אותו בפירור שלה. עכשיו היא בודקת אם הצליחה להשתלט על מבנה (ראו עמוד 5).

הערה: אם השתלטתם על מבנה ואין מספיק אריחים נוספים על הלוח (או אין אריחים כלל) אתם פשוט לוקחים את האריחים שנותרו.