

מבנים

ישנם שלושה סוגי מבנים: בתים, מגדלי שמירה וטירות. המבנים מאפשרים לכם להשלים את אתרי הבנייה שלכם (ראו עמוד 7) ולצבור נקודות ניצחון.



טירות



מגדלי שמירה



בתים



ערכים התחליים

השתלטות על טירה

אם הצלחתם לקבץ יחד לפחות 4 וויקינגים בצבע שלכם ולפחות אחד מהם ממוקם ליד טירה, אתם לוקחים אריח אחד מאותה טירה. אם הצלחתם ליצור רצף של 8 וויקינגים לפחות, אתם לוקחים אריח נוסף מאותה טירה ואם הצלחתם ליצור רצף של 12 וויקינגים, אתם לוקחים גם את האריח השלישי והאחרון של אותה טירה. אתם יכולים לקחת אריח טירה נוסף רק אם אתם מצליחים ליצור רצף ארוך יותר.



הילדה יצרה רצף של 4 וויקינגים ואחד מהם נמצא ליד טירה. היא לוקחת אריח טירה אחד ומניחה אותו בפירוד שלה.

השתלטות על בית

בכל פעם שאתם מניחים את הוויקינג שלכם על משבצת סמוכה לבית, קחו אריח אחד.



הוויקינג של אסטריד סמוך לשני בתים, לכן היא לוקחת אריח אחד עבור כל אחד מהבתים, וממקמת אותם על הפירוד שלה.

השתלטות על מגדל שמירה

בכל פעם שאתם מחברים בין שני מגדלי שמירה עם וויקינגים בצבע שלכם, אתם לוקחים אריח אחד עבור כל אחד מאותם מגדלים. תוכלו להשתלט על מגדל שמירה יותר מפעם אחת, אבל רק אם תצליחו לחבר אותו למגדל שמירה נוסף (לזה שהוא כבר מחובר אליו).



עכשיו הוא מצליח לחבר מגדל השמירה נוסף 1 למגדל שהוא כבר חיבר קודם 2. הוא לוקח אריח אחד עבור מגדל השמירה החדש 1 ואריח אחד עבור מגדל השמירה שחיבר קודם 2.

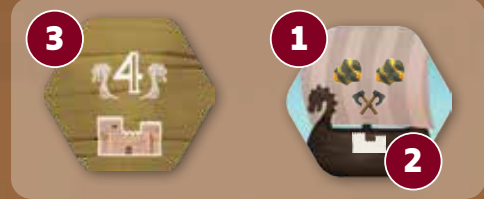
רגנר חיבר בין שני מגדלי שמירה לכן הוא לוקח אריח אחד עבור כל אחד מהמגדלים.

בהמשך המשחק, היא ממשיכה את רצף הוויקינגים ויוצרת שרשרת של 8 וויקינגים. זה אומר שהיא יכולה לקחת אריח נוסף מאותה טירה 1. מאחר שהוויקינג שהיא הניחה נמצא ליד טירה נוספת, היא יכולה לקחת 2 אריחים גם מהטירה החדשה 2: אריח אחד עבור יצירת רצף של 4 וויקינגים ואריח נוסף על רצף של 8 וויקינגים. הילדה צוברת בתור הזה 3 אריחי טירה.

ספינות וויקינגים

ספינות הוויקינגים מייצגות את המסחר במשאבים. הן מגדילות את מספר נקודות הניצחון שאפשר לצבור ממשאבים ומבנים.

- 1 שלושת המשאבים שצריכים להימצא סמוך לספינה כדי למלא אותה.
 - 2 המשאב או המבנה שמקבל תוספת נקודות.
 - 3 ערך הנקודות הנוספות.
- מספר הספינות הקיימות מכל סוג מופיע בעמוד האחרון של החוברת.



בחירת ספינת וויקינגים (פעולת בחירה)

בסיום התור שלכם, אתם רשאים לבחור **ספינה וויקינגית אחת (בלבד)**.

הניחו אותה על משבצת ריקה בפיוורד שלכם.

שלפו מהשקית ספינה נוספת והניחו אותה על המשבצת הריקה בלוח הים, כשהצד של הספינה פונה כלפי מעלה.

כשהספינה מלאה, היא נותנת לכם תוספת ניקוד לסוג מסוים של משאב או מבנה. כדי למלא את הספינה, עליכם:

● להניח את שלושת המשאבים שמופיעים על הספינה במשבצות הסמוכות לה.

כשהספינה מלאה, הפכו את האריח לצד השני כדי להציג את תוספת הניקוד שהיא מעניקה לכם.

חשוב! בסיום המשחק תאבדו חמש נקודות ניצחון על כל ספינה שלא הצלחתם למלא.

הערה: אתם יכולים להניח את המשאבים שלכם בכל מקום סביב הספינה.

לדוגמה



אסטרד מקבלת כבשה ומניחה אותה ליד הספינה שלה. מכיוון שכבר יש לה שם גוש זהב ועץ, הספינה מלאה עכשיו והיא יכולה להפוך את האריח ולקבל את תוספת הנקודות. כל כבשה תעניק לה עכשיו שתי נקודות ניצחון נוספות.

טיפ קטן: אתם יכולים להשתמש במשאבים כדי למלא מספר ספינות וויקינגים, לכן כדאי למקם אותם בדרך שתעניק לכם כמה שיותר תוספות ניקוד!

שימוש במגן (פעולת בחירה)

כשאתם מניחים וויקינג על הלוח, אתם יכולים להשתמש במגן אחד, או יותר, מאלה שיש לכם. ניתן להשתמש בכל מגן פעם אחת בלבד וכל אחד מהם מעניק לכם יתרון ייחודי:

כשאתם מניחים את הוויקינג שלכם תקבלו שני אריחים מאותו משאב במקום אחד.



הניחו את הוויקינג שלכם על משבצת משאבים שוויקינג אחר כבר נמצא בה.



הניחו וויקינג נוסף, בהתאם לחוקי ההצבה הרגילים

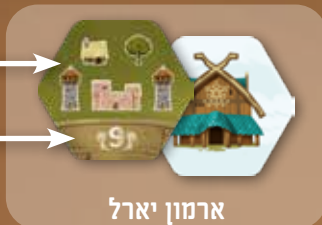


בסיום השימוש במגן, הפכו אותו לצד השני. לא ניתן להשתמש שוב במגן שכבר נעשה בו שימוש.

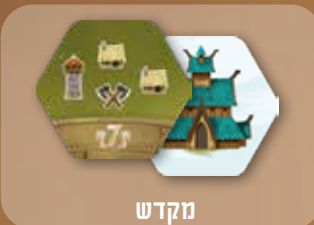
אתרי בנייה

הפיורד שלכם כולל שלושה סוגים של אתרי בנייה. השלמת אתרי הבנייה מעניקה לכם נקודות ניצחון.

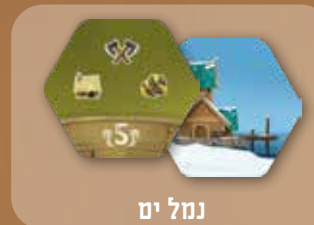
המשאבים והמבנים הדרושים להשלמת אתר הבנייה מספר נקודות הניצחון שאפשר לצבור



ארמון יארל



מקדש



נמל ים



ערכי אתרי הבנייה

לדוגמה



אולאף קיבל עץ ובית והוא מחליט למקם אותם סביב אתר הבנייה שלו. כיוון שהניח סביבו את כל המשאבים הדרושים, הוא משלים את אתר הבנייה והופך את האריח לצד השני.

השלמת אתר בנייה (פעולה מותנית)

כשאתם משיגים משאבים או מבנים, אתם יכולים למקם אותם כך שישלימו כל אחד משלושת אתרי הבנייה שלכם.

אתרי הבנייה מתפקדים כמו ספינות וויקינגים. כדי להשלים אתר בנייה, אתם נדרשים:

● להניח ליד אתר הבנייה את כל המשאבים והמבנים שמופיעים עליו.

לאחר השלמת אתר הבנייה, הפכו את האריח לצד השני (הצד של התמונה).

הערה: אתם יכולים למקם את המשאבים והמבנים שלכם בכל דרך שתצאו סביב אתר הבנייה.

דרישת פרס (פעולת בחירה)

בסיום תורכם, אתם רשאים לקבל פרס.

שימו לב, במהלך המשחק אתם רשאים לקבל פרס אחד בלבד. כל אחד מהפרסים הוא ייחודי.

רצוי לבחור את הרגע הנכון לדרוש את הפרס, אבל לא כדאי להתמהמה יותר מדי!

כדי לדרוש את הפרס עליכם להשיג לפחות את מספר הגרזנים המוצג על אריח הפרס. אין חשיבות למיקום של הגרזנים בפיורד שלכם.

הניחו את הפרס שקיבלתם במשבצת המתאימה בפיורד שלכם, כאשר הצד שמציג את נקודות הניצחון פונה כלפי מעלה.

לדוגמה



בסיום התור יש לרגר 5 גרזנים 1 והוא רוצה לדרוש פרס. הואיל ואסטרדי כבר לקחה את הפרס על צבירת חמישה גרזנים 2, רגנר נאלץ לקחת את הפרס עבור ארבעה גרזנים 3 שיקנה לו בסיום המשחק 10 נקודות ניצחון.



מספר הגרזנים

מספר נקודות הניצחון

סיום המשחק



להקלדה יש שתי תוספות טירה (3+ ו-4+) ושלוש טירות. היא מתחילה בהוספת ערך התוספות שלה לערך ההתחלתי של הטיירות (4), ומגיעה ל-11 (ערך התחלתי של 4 + תוספת של 3 + תוספת של 4). אז היא מכפילה את התוצאה (11) במספר הטיירות שיש לה (3). זה מקנה לה בסך הכל $11 \times 3 = 33$ נקודות ניצחון עבור הטיירות.

לאחר שכל המשתתפים הציבו את כל הוויקינגים שלהם על הלוח, מגיע טקס ההכתרה של היארל הבא.

השתמשו בדף הניקוד כדי לחשב את נקודות הניצחון של כל אחד מהמשתתפים לפי הכללים הבאים:

- חברו את כל תוספות הניקוד של טירות שהשגתם לערך הניקוד ההתחלתי של טירה. את התוצאה הכפילו במספר הטיירות שיש לכם.
 - חשבו באותה דרך את הנקודות שהשגתם מצבירת מגדלי שמירה, בתים, גושי זהב, כבשים ועצים.
 - הוסיפו לניקוד הכולל את נקודות הניצחון שצברתם מאתרי הבנייה שהשלמתם.
 - הוסיפו את נקודות הניצחון שצברתם מפרס, אם יש לכם כזה.
 - ולבסוף, הורידו חמש נקודות על כל ספינת וויקינגים שלא הצלחתם למלא.
- המשתתף שצבר הכי הרבה נקודות מנצח במשחק וזוכה בתואר יארל הוויקינגים.
- אם חישוב הנקודות מסתיים בשוויון, המשתתף עם ערך הפרס הגבוה ביותר מנצח.
- אם אין כזה, הניצחון מתחלק בין שני המשתתפים המובילים.

ספינות וויקינגים

ספינות כבשים



ספינות עצים



ספינות בתים



ספינות טירה



ספינות זהב



ספינות מגדלי שמירה

