

מטרת המשחק:

להיות הראשון שמסיים את כל האבנים שלו בתור אחד!

קצת הכנות:

מכניסים את כל אבני האות לשקית ומערבבים היטב – זו הקופה.
כל משתתף מוציא 8 אבני אות באופן אקראי מן השקית, ומסדר אותן לפניו (האותיות גלויים).
המשתתף בעל מספר האותיות הגדול ביותר בשם שלו מתחיל ראשון ואחריו ממשיכים עם כיוון השעון.

איך משחקים?

הופכים את שעון החול – והתור מתחיל.
בתור הראשון בכל סבב – המשתתף שמתחיל ראשון מניח מילה אחת בלבד על השולחן!

המשתתפים אחריו, בתורם, מבצעים את שני המהלכים הבאים בהתאם, לפי הסדר:

1. מחליפים אות במילה קיימת על השולחן עם אות מאחת האותיות שלהם, כך שתיווצר מילה תקנית חדשה. האות המוחלפת חוזרת לקופה.
2. מוסיפים אות/מילה אחת/יותר למילה הקיימת על השולחן ועל-ידי כך נוצרות מילים חדשות.

ניתן להניח את האותיות כך שיתווספו למילה או שיצטלבו בה כמו בתשבץ.
כמובן שאם מוסיפים מילה הצמודה למילה אחרת – כל האותיות שבה צריכות להשלים בהתאמה מילים תקניות.

במידה שהמשתתף אינו מצליח בזמן הקצוב לבצע את **שתי** הפעולות בתורו, הוא מקבל 2 אבנים חדשות כ"קנס" מהקופה. בזה מסתיים תורו.

לאחר ביצוע 2 המהלכים:

לא הצלחתם להיפטר מכל 8 האבנים? משלימים את מספר האותיות ל-8.
(שימו לב! גם המשתתף הראשון שמתחיל את הסבב משלים את מספר
האותיות שלו בסוף התור ל-8).

מנצח:

הסיבוב מסתיים כשאחד המשתתפים הצליח לסדר את כל 8 האבנים שלו בתור
אחד, והוא מוכרז כמנצח.
ואם במקרה נגמרת הקופה לפני שמישהו סיים?
כל אחד מבצע תור נוסף והמנצח הוא המשתתף שלו סכום ערך האותיות
הנמוך ביותר!

תוספת אתגר:

ניתן לעשות מרתון של 6 סבבים ולחשב את הניקוד. בתום כל סבב, המשתתף
שסיים, מחשב את ערך האבנים הנותרות לשאר המשתתפים וזה סך הניקוד
שלו לסיבוב זה (יש להכין דף וכלי כתיבה, אם משחקים בגירסה זו).
מנצח במשחק – המשתתף שקיבל את מירב הנקודות בתום 6 סבבים.

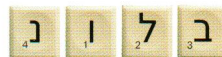
דוגמאות ליצירת מילים חדשות:

1. מחליפים אבן אות (אחת בלבד) במילה הקיימת על השולחן ויוצרים
מילה תקנית חדשה.

לדוגמה: על השולחן המילה:



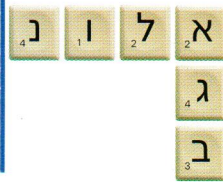
המשתתף מניח את האות ב' במקום האות ח'.



כך נוצרת המילה:

את האות ח' שהוחלפה מחזירים לקופה.

במקרה שהאות המוחלפת משותפת ל-2 מילים, המילים החדשות שנוצרות
צריכות להיות תקינות.



לדוגמה: על השולחן המילים חלון וחגב
 כשהאות ח' משותפת ביניהן.
 משתתף מניח את האות א' במקום האות ח',
 שאותה הוא מחזיר לקופה, ונוצרות 2 מילים חדשות:

2. מצרפים אות אחת או יותר למילה הקיימת על השולחן ועל - ידי כך יוצרים מילה חדשה.

מותר להניח את האות/יות בצמוד - לפני או אחרי המילה הקיימת על השולחן.

דוגמה 1: בידי המשתתף האות ת', על השולחן המילה - רכב.
 המשתתף מניח את האות ת' אחרי המילה רכב ויוצר את המילה רכבת.

$$\begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \text{ת} & \text{ב} & \text{כ} & \text{ר} \\ \hline 1 & 3 & 5 & 1 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \text{ר} & \text{כ} & \text{ב} & \text{ב} \\ \hline 1 & 5 & 3 & 3 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \text{ת} \\ \hline 1 \\ \hline \end{array}$$

דוגמה 2: בידי המשתתף האותיות מ' וה': על השולחן המילה חלב.
 המשתתף מניח את האות מ' לפני המילה חלב, ואת האות ה' אחרי המילה חלב,
 ואז נוצרת המילה מחלבה.

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|} \hline \text{מ} & \text{ח} & \text{ל} & \text{ב} & \text{ה} & \text{ה} \\ \hline 2 & 6 & 2 & 3 & 1 & 1 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline \text{ח} & \text{ל} & \text{ב} & \text{ב} \\ \hline 6 & 2 & 3 & 3 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|c|} \hline \text{מ} & \text{ה} \\ \hline 2 & 1 \\ \hline \end{array}$$

3. מניחים מילה המתחברת או מצטלבת עם מילה או מילים הקיימות כבר על הלוח. המילה החדשה חייבת ליצור מילה תקינה עם כל האותיות שבהן היא נוגעת, במאוזן או במאונך. מילים שנוצרות באלכסון אינן נחשבות. (בבניית תשבץ תקני אין בונים מילים באלכסון).

לדוגמה: על השולחן המילה - בלון.
 מניחים את המילה - אוזן.
 כך נוצרו למעשה 4 מילים חדשות ותקניות:
 אוזן, אל, וו, זן.

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|} \hline \text{א} & \text{ז} & \text{נ} & \text{ל} & \text{ו} & \text{ו} & \text{נ} \\ \hline 2 & 7 & 4 & 2 & 1 & 1 & 4 \\ \hline \end{array}$$

3

על אבני בלאנקו-ג'וקר, חשוב לדעת:

- בשתי אבני הג'וקרים ניתן להשתמש במקום כל אחת מאותיות א"ב.
- ברגע שהונח על השולחן, מייצג הג'וקר את האות שבמקומה הונח.



לדוגמה: על השולחן המילה בית.

הג'וקר מייצג את האות י' ומונח במקומה.

משתתף, בתורו, יכול להחליף את הג'וקר באות י' שנמצאת ברשותו.

עכשיו, באותו התור, ישתמש בג'וקר כדי ליצור מילה תקינה חדשה במאוזן או במאונך למילה קיימת על השולחן. אבן הבלאנקו (ג'וקר) תשמש במקום האות החסרה להרכבת מילה זו.

- ג'וקר שנשאר בתום הסיבוב בידי אחד המשתתפים, ערכו שווה ל-10 נקודות!

הבהרות:

מילה תקינה - כל מילה עברית המוגדרת במילון.

אסור ומותר בהנחת מילים:

- בונים מילים מימין לשמאל או מלמעלה למטה. לא באלכסון ולא בכיוונים הפוכים.
- המילים שנוצרות חייבות להיות שלמות ותקניות.
- השימוש במילון מותר רק לצורך בדיקת תקינותה של מילה שכבר הונחה על השולחן, אך לא לצורך מציאת מילים חדשות.

שימוש במילון:

כל אחד מהמשתתפים יכול לערער על תקינותה של מילה שהונחה על השולחן לפני שהתור עובר למשתתף הבא. במקרה זה משתמשים במילון כדי לבדוק אם המילה נכונה או אם נכתבה נכון.

משתתף שהניח מילה שנפסלה, לוקח בחזרה את אבני האות שהניח וגם "קנס" של 2 אבנים נוספות מהקופה. בזה הסתיים תורו.

1818-0236-0000 080310



4

www.kodkod.com

© 2010 כל הזכויות שמורות ללמדע תעשיות קלות בע"מ.
ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.