



הארגון המשחק:

להיות הצוות הראשון שיגיע לקו הסיום לאחר שניחש נכונה את המילים, את צירופי הלשון ואת הביטויים המסתתרים בציורים.

הכנות למשחק:

התחלקו לצוותים בהתאם למספר המשתתפים. בכל צוות צריכים להיות לפחות שני משתתפים ולא יותר מארבעה צוותים במשחק.

הניחו את לוח המשחק במרכז השולחן ומקמו את חיילי המשחק של הצוותים בנקודת ההתחלה המסומנת בעיפרון אדום (כל צוות יקבל חייל). הניחו את שעון החול לצד הלוח.

הפרידו מהחבילה את קלפי גלגל ההצלה והניחו אותם לצד הקופה.

סדרו את קלפי המילים במעמד הקלפים בשתי חפיסות והניחו אותם במרכז השולחן, כך שכל השחקנים יוכלו להגיע אליהם בקלות. זוהי הקופה.

כל צוות יצטייד בדפים ובעפרונות.

הצוותים יחליטו ביניהם מי מהם יתחיל במשחק.

וכל צוות יבחר את המשתתף שיצייר את המילה הראשונה.



הכנת קופי המשחק:

* קופי מילים

קלפים דו צדדיים
שעל כל אחד מצדדיהם
מופיעות שש מילים.

* קלף גלגל הצלה

(החלפת מילה)



* קלף גלגל הצלה

(פנטומימה)



שימוש 2: את שני קלפי גלגל ההצלה יש להניח על השולחן, לצד הקופה.

איך משחקים?

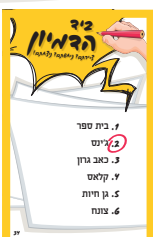
כל צוות יבחר מבין שחקניו צייר,

ובדקה הקרובה שתיממד בשעון החול, יצייר את המילה,

ושאר חברי הצוות ינסו לנחש מה צייר. הצייר מתחלף בכל תור.

הצייר יטיל את הקובייה ואחר כך ישלוף קלף מאחת מחפיסות הקופה, יציץ בו, יהפוך את שעון החול ויצייר את המילה שעל הקלף, בהתאם למספר שהופיע על הקובייה. לדוגמה, אם המספר שהופיע הוא 2, יצייר את המילה השנייה שמופיעה על הקלף. במהלך הדקה, צריכים חברי הצוות של הצייר לנחש מהי המילה ולהתקדם בהתאם לכללי המשחק על הלוח.

זכרו, שעם סיום התור יש להשיב כל קלף בחזרה למרכזה של אחת מחפיסות הקופה.



כאלי התקדמו! על גבי האו:

- * ניחשתם נכון? כל הכבוד! התקדמו שני צעדים.
- * ניחשתם נכון לאחר שנעזרתם באחד מגלגלי ההצלה? התקדמו רק צעד אחד.
- * לא ניחשתם? לא נורא. הישארו במקומכם עד לתור הבא.
- * הצוות לא הצליח לנחש את המילה במהלך הדקה שהוקצבה לו? הניחוש עובר לצוות שמשמאלו (הניחוש מתאפשר רק לצוות שמשמאל ואינו נחשב תור במשחק).
- * הצוות משמאל יכול להתייעץ ולנחש פעם אחת בלבד.
- * הצוות משמאל ניחש נכונה? כל הכבוד! הוא יתקדם צעד אחד והתור עובר אליו.
- * גם אם הצוות משמאל לא ניחש את המילה, התור עובר אליו.

שימוש בקאפי גאלי הצלה
(מאגר להשגתם רק בקאפי גאלי הצלה אחד בכל גורף):

קאפי גאלי הצלה האופט מילה (אשימוש הצייר)
אם הצייר לא מסוגל לצייר את המילה, הוא יכול להשתמש בקלף גלגל הצלה (החלפת מילה), שמאפשר לו לבחור באחת מחמש המילים שנותרו בקלף (אסור להפוך את הקלף לצדו השני).



קאפי גאלי הצלה פנטומימה (אשימוש הפנטומימה)
אם המנחשים לא מצליחים לזהות את המילה מתוך הציוור, הם יכולים להשתמש בקלף גלגל ההצלה (פנטומימה), ולבקש מהצייר לתאר את המילה בתנועות פנטומימה במקום בציוור.



זכרו, שכל המהלכים, כולל מהלכי גלגל ההצלה, צריכים להתבצע במסגרת הדקה המוקדשת לתור של כל אחד מהצוותים.

המנצח:

הצוות שיגיע ראשון לקו הסיום על גבי הלוח הוא המנצח.

