

דגדגאים

משחק אסטרטגיה מקפיא!



www.kodkod.com



הקרח הולך ונמס! תפסו את כל הדגים שתצליחו לפני שפינגווין אחר ישיג אתכם.

הפינגווינים יוצאים לתחרות על הקרח הנשבר כדי להיות הראשונים שיאספו הכי הרבה דגים וינצחו את הפינגווינים האחרים. אך שימו לב: כדאי לפינגווינים שלכם להישאר ערניים! אם אחד מהם נתקע על אחד ממשושי הקרח, הוא יוצא מהמשחק. איזו אסטרטגיה תנקטו כדי לנצח בתחרות על לוח המשחק שהולך ומשתנה? שחקן שאסף בעזרת הפינגווינים שלו הכי הרבה דגים, הוא המנצח.

הכרת חלקי המשחק:

- לוח משחק
- כרטיסי משושי קרח:
 - 30 כרטיסי משושי קרח עם דג 1
 - 20 כרטיסי משושי קרח עם 2 דגים
 - 10 כרטיסי משושי קרח עם 3 דגים
- 16 כלי משחק ב-4 צבעים שונים שעליהם יש להדביק מדבקות פינגווינים (כל שחקן מקבל 2-4 כלי משחק)



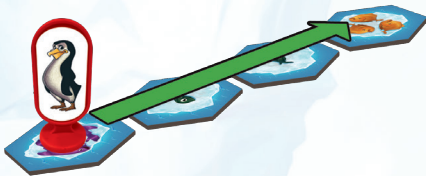
הכנות:

1. הדביקו מדבקות פינגווין על כל אחד מהצדדים של כלי המשחק.
2. מקמו את המשושים במקום המתאים על לוח המשחק באופן אקראי כשפניהם כלפי מעלה.



3. כל משתתף יבחר כלי משחק (פינגווינים) בצבע אחד וייקח אליו ארבעה כלים באותו צבע. החלוקה בהתאם למספר המשתתפים:
שני משתתפים: כל משתתף מקבל ארבעה פינגווינים
שלושה משתתפים: כל משתתף מקבל שלושה פינגווינים
ארבעה משתתפים: כל משתתף מקבל שני פינגווינים
4. כל משתתף ימקם את הפינגווינים שלו על משושה שעליו מופיע דג אחד בלוח המשחק. המשתתף הצעיר ביותר מתחיל והמשחק מתקדם בכיוון השעון.
5. למקומות, היכון, החל!

איך משחקים:



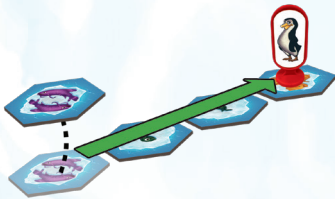
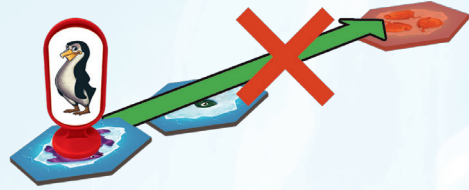
כלי המשחק, פינגווין, יכול לנוע על הלוח רק בקו ישר לכל מקום שירצה.

לא ניתן לשנות כיוון תוך כדי תנועה.



לא ניתן להתקדם אל משושה שנתפס על ידי פינגווין אחר (אפילו אם הוא בצבע זהה לכלי המשחק שלך). ניתן להתקדם רק למשושה פנוי.

אין להתקדם לחלק שבו אין משושים.



אספו משושי קרח:

כל משתתף לוקח את המשושה שממנו התחיל הפינגווין שלו את מסעו ומוסיף אותו לאוסף שלו. (את המשושים יש להניח בערימה אישית לכל משתתף כשפניהם כלפי מעלה).

לאחר שמשתתף לקח את משושה הקרח שלו, התור עובר למשתתף הבא. בכל תור צריך להזיז את אחד הפינגווינים.

אם משתתף אינו יכול להתקדם לשום מקום עם הפינגווינים שלו, התור ימשיך הלאה. במקרה כזה, עליו להוריד את הפינגווינים שלו מלוח המשחק ואיתם את משושי הקרח שעליהם עמדו ולהוסיף אותם לדגים שצבר במהלך המשחק.

כאשר לא נותרו מהלכים לביצוע וכל הפינגווינים הורדו מלוח המשחק, המשחק מסתיים. כל משושי הקרח שלא נאספו יוחזרו לקופסה.

כל המשתתפים סופרים את כל הדגים שמופיעים על משושי הקרח שאותם אספו.

המנצח:

המשתתף שצבר את המספר הרב ביותר של הדגים, הוא המנצח.

אם יש תיקו, המשתתף שיש ברשותו את המספר הרב ביותר של משושי הקרח, הוא המנצח.



DH-1808-0236-0000 100916

www.kodkod.com



יצרן: למדע תעשיות קלות בע"מ. © 2016, כל הזכויות שמורות.

כתובת: בצלאל 27, ערד, 8909355, ישראל.

אזהרה! סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים. ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.