

סטאקס

אורחים, אאננים ואננים



הוראות

המשחק מיועד ל-2-4 משתתפים בגילאי 8+.

תכולה

3 קוביות (אדומה, לבנה וכחולה)



24 לבנים
(6 צהובות, 6 כתומות,
6 סגולות, 6 כחולים)



12 סטאקס
(4 אדומים, 4 לבנים, 4 כחולים)



פנקס ניקוד

מטרת המשחק

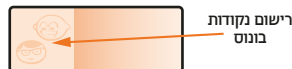
לערום את הלבנים והסטאקס במבנה מאוזן ויציב כך שיווצר קו רציף אחד בקדמת המבנה. המשתתף המהיר ביותר מקבל נקודות בונוס!

הכנות

כל משתתף מקבל שש לבנים שש לבנים באותו צבע ושלושה סטאקס בצבעים שונים (אדום, לבן, כחול). בוחרים אחראי ניקוד, הוא מקבל את פנקס הניקוד ויהיה אחראי על רישום הניקוד של כל המשתתפים בסוף כל סבב.

נקודות בונוס למשתתף המהיר ביותר:

המשתתף המהיר ביותר מקבל נקודה על כל קומה שסודרה בצורה נכונה וכמו כן שתי נקודות בונוס על כל סמיילי מחייך. אחראי הניקוד רושם את נקודות הבונוס בפנקס הניקוד באזור המיועד לנקודות בונוס. אם הסמיילי הפוך או בצד השני של המבנה, המשתתף לא יקבל נקודות בונוס על אותו סמיילי.



דוגמה: המבנה של תומר מורכב משש קומות (4 לבנים, 2 סטאקס), מה שמקנה לו 6 נקודות. תומר סיים את הסבב ראשון, בנה בצורה נכונה וקיבל 2 נקודות בונוס על סמיילי מחייך. התוצאה: $6+2=8$ נקודות.

לאחר חישוב ורישום הנקודות, המשתתפים מתחילים את הסבב הבא בבניית מבנה חדש בקומה אחת גבוהה יותר. **התור עובר עם כיוון השעון למשתתף הבא שיטיל את הקוביות.**

המנצח:

כעבור ארבעה סבבים, אחראי הניקוד יסכם את הנקודות של כל המשתתפים. המשתתף שצבר את מירב הנקודות מנצח במשחק. במקרה של תיקו, המשתתף שצבר הכי הרבה נקודות בונוס מנצח.

www.kodkod.com



1917-0236-0000 041217

יבוא ושיווק: הרצנו בע"מ, בצלאל 27, ערד, 8909355, ישראל.
אזהרה: סכנת חנק. בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.
הוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.

3. בודקים

לאחר שאחד מהמשתתפים עצר את הסבב, המשתתפים האחרים בודקים אם הוא סידר את כל הלבנים והסטאקס בצורה הנכונה. לאחר מכן, הם יבדקו את המבנים של שאר המשתתפים ואחראי הניקוד יחשב וירשום את הניקוד.

במבנה מסודר כמו שצריך:

- כל הסטאקס מסודרים בקומות הנכונות לפי הקוביות.
- יש קו רציף אחד שעובר לאורך כל הלבנים והסטאקס במבנה.
- מספר הקומות נכון לסבב.

דוגמאות של קווים רציפים:



במבנה שלא מסודר כמו שצריך:

- הלבנים והסטאקס מסודרים בקומות הלא נכונות.
- המבנה לא עומד בכוחות עצמו.
- הקומות לא מחוברות על ידי קו רציף אחד.
- מספר הקומות לא נכון לסבב.

דוגמאות לקווים לא רציפים:



4. מחשבים את הניקוד

אם המבנה של המשתתף המהיר ביותר נבנה בצורה לא נכונה, המשתתף לא יקבל שום נקודות ויפסל מהסבב הזה. המשתתפים האחרים יקבלו ניקוד מהקומה התחתונה עד לקומה האחרונה שהוספה, או עד לקומה שנבנתה בצורה לא נכונה (אם יש כזו).

כל משתתף מקבל נקודות על כל קומה, והסטאקס נחשבים גם הם לקומות. אחראי הניקוד רושם את הנקודות בפנקס הניקוד בעמודה הצבעונית המתאימה.

איך משחקים

המשחק מתנהל בארבעה סבבים. סדרו את הלבנים והסטאקס שלכם במבנה לגובה, כך שיווצר קו רציף אחד בחלקו הקדמי של המבנה, מהלבנה התחתונה ועד לעליונה.

בסבב הראשון מתחילים עם בניית מבנה של שש קומות. בכל סבב מוסיפים קומה. בסבב הרביעי (והאחרון), המבנה מגיע לגובה של תשע קומות והוא מורכב מכל שש הלבנים ומשלושת הסטאקס.

מספר הקומות נקבע על פי מספר הסבב: בכל סבב מוסיפים קומה חדשה על ידי הוספת לבנה או סטאקס.

1 סבב	6 קומות
2 סבב	7 קומות
3 סבב	8 קומות
4 סבב	9 קומות

סדר המשחק

1. מטילים

2. עורמים

3. בודקים

4. מחשבים את הניקוד

1. מטילים

• לקוביות ולסטאקס יש צבע זהה.

• המספר שעל הקוביות חל על כל המשתתפים. הקוביות קובעות באיזו קומה יש לשים את הסטאקס.

בתחילת כל סבב, המשתתף יטיל את כל שלוש הקוביות בבת אחת עד שהן יציגו לפחות **שני מספרים שונים**. יש להמשיך להטיל את כל שלוש הקוביות עד שיתקבלו לפחות שני מספרים שונים.

הערה: בסבב הרביעי (והאחרון) המשתתף יטיל את הקוביות עד שכולן יראו **שלושה מספרים שונים**. אך הפעם, יש להטיל מחדש רק את הקוביות המראות את אותו מספר.

• **אם אחת מהקוביות מראה מספר גבוה ממספר הקומות שיש לערום בסבב זה**, אין להשתמש בקובייה זו בסבב זה ויש לשים אותה בצד.

• **אם שתי קוביות מראות את אותו מספר**, המשתתף יחליט באילו שני סטאקס להשתמש.

לאחר שנבחרו הקוביות כל המשתתפים יתחילו לבנות במקביל.

דוגמה: בסבב הראשון, המשתתפים צריכים לבנות מבנה בעל שש קומות. הקוביות מציגות את המספרים הבאים: לבן 1, אדום 1, כחול 4. תוצאות אלה קובעות את הקומות שבהן יש להניח את הסטאקס. את הקומות סופרים מלמטה למעלה.

המשתתף מחליט באילו משתי הקוביות שהציגו את המספר 1 להשתמש, ובוחר בלבן. המשתתף אם כך נדרש להניח סטאקס לבן בקומה הראשונה. לא משתמשים בסטאקס האדום בסבב זה.

יש להניח את הסטאקס הכחול בקומה הרביעית.



2. עורמים

על הלבנים מופיעים קווים שונים בכל צד. ניתן לסובב אותן ולהשתמש בהן בכל צורה כל עוד יוצרים קו רציף אחד מהקומה התחתונה ועד לעליונה. הסטאקס נעזרים בהתאם למספר שמופיע על הקובייה בצבע התואם. המשתתף ישתמש בלבנים שברשותו בכל שאר הקומות על מנת להגיע לגובה המבנה הנדרש.

בהתאם לכמות הסטאקס שיש להוסיף למבנה, מוסיפים את הלבנים עד שהמבנה מגיע לגובה המתאים לאותו סבב. המשתתפים עצמם מחליטים באילו לבנים להשתמש.

הערה: הקפידו לאזן את המבנה! משתתף רשאי לתמוך במבנה שלו בעזרת היד תוך כדי הוספת הלבנים. אך ברגע שסיים להוסיף את הקומה, על המבנה לעמוד בכוחות עצמו.

עשית טעות או המבנה שלך התמוטט?

אין בעיה. ניתן לבנות ולסדר מחדש את הלבנים והסטאקס בכל עת.

הערה: נסו לבנות את המבנה שלכם כשהסמיילים שעל הסטאקס פונים אליכם בכיוון הנכון. אם תזכו בסבב זה, תקבלו נקודות בונוס! לעומת זאת, לא תקבלו נקודות בונוס אם הסמיילים הפוכים.



ללא נקודות בונוס!



נקודות בונוס!

האם המבנה שלכם בנוי בצורה נכונה ועומד בכוחות עצמו?

צחקו "סיימתי", והסיבוב יסתיים. המשתתפים יצטרכו להפסיק לסדר את המבנים שלהם באופן מיידי.