



# סימטרי

הוראות משחק

משתתף אחד  
לגילאי 5 ומעלה



"סימטרי" מאפשר לילדים ללמוד את יסודות הסימטריה בצורה מהנה. הצבת החלקים באופן הנכון וגילוי האפקט הקסום של המראה מאפשרים לילדים ללמוד לזהות צורות, דמויות וצבעים ומעודדים את היצירתיות שלהם. הפתרון על גב הכרטיס מאפשר לילדים לשחק באופן עצמאי ולבדוק את התמונות בעצמם.

## מה בקופסה



## להורים

בהתחלה ילדם יזדקק למעט הכוונה כדי לדעת כיצד למקם את המראות ולהבין את האתגר. לכן, לפני שתתחילו לעבוד עם כרטיס האתגר, עליכם להסביר לילד כיצד לשחק ולהראות לו כיצד יש למקם את המראות. לאחר שהילד הבין והתאמן, הוא יכול לשחק ולתרגל באופן עצמאי. המספור של הכרטיסים יעזור בכך.

## הכרטיסים

סדר הכרטיסים מובנה בצורה לוגית, בדרגת קושי עולה.

★ ברמה 1 הילדים לומדים ליצור צורות ודמויות בסיסיות באמצעות שימוש בחלקים גדולים (מצב א').

★★ ברמה 2 האתגר הופך לקשה יותר ויש צורך להוסיף עוד חלקים (מצב א').

★★★ ברמה 3 כדי ליצור צורות ודמויות מפורטות יש להשתמש בחלקים קטנים יותר,

חלקם חופפים זה לזה (מצב א').

★★★★ ברמה 4 הילדים ילמדו ליצור צורות ודמויות מורכבות באמצעות שימוש

בשתי מראות במיקום שונה (מצב ב').

## הצבת המראות

ישנן שתי דרכים להציב את המראות:



מצב א' – **מראה אחת** ( $180^\circ$ ) ניתן להשתמש בזווית מראה זו עבור כרטיסים ברמות 1, 2 ו-3. הכניסו את המראה לתוך החרוץ האופקי.  
\* במצב משחק זה מומלץ להניח את משטח הכיסוי על אזור המשחק להסתרת החריצים.

מצב ב' – **שתי מראות** ( $90^\circ$ ) ניתן להשתמש בזווית מראה זו עבור כרטיסים ברמה 4. הכניסו את המראות לתוך החריצים האלכסוניים וקבעו אותן בעזרת מחבר הפלסטיק.

\* במצב משחק זה אין צורך להשתמש במשטח הכיסוי.



## איך משחקים?

מטרת המשחק, ליצור את הדמות המופיעה על כרטיס האתגר באמצעות הנחת החלקים בצורה הנכונה. גלו את אפקט הקסם של המראה והדמות השלמה תופיע.

כרטיס אתגר  
(צד החידה)

צבע התכלת מדמה  
את מיקום המראה/מראות



**1** בחרו את כרטיס האתגר שאיתו ברצונכם לשחק. ודאו כי הצד עם המסגרת הצהובה פונה כלפי מעלה, זה הצד של האתגר.

**2** **הצבת המראות:** על הכרטיס מופיעים עד שלושה כוכבי דרגת קושי? הציבו את המראה במצב א'. על הכרטיס מופיעים ארבעה כוכבי דרגת קושי? הציבו את המראות במצב ב'.

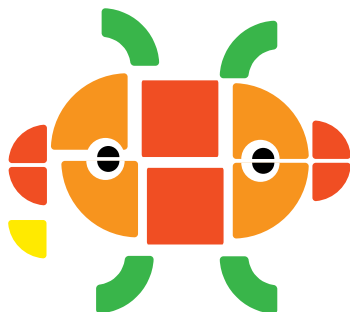
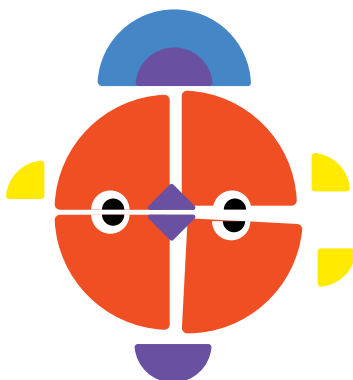
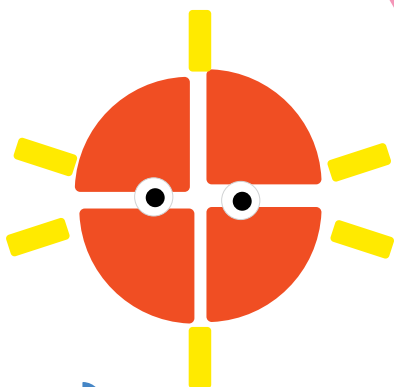
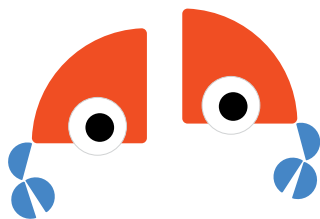
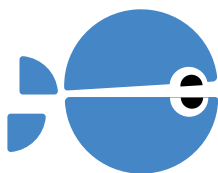
**3** מצאו את החלקים שאיתם צריכים כדי ליצור את הדמות. החלקים הדרושים מופיעים בפינה השמאלית התחתונה של כרטיס האתגר.

**4** הניחו את החלקים בצורה הנכונה באזור המשחק, בצמוד למראה. גלו את אפקט הקסם של המראה וראו את הדמות השלמה מופיעה בה! האם השלמתם את האתגר בצורה נכונה? הפכו את כרטיס האתגר (הצד עם המסגרת הירוקה) כדי לראות את הפתרון.  
\* הפתרון בציוד השני של כרטיס האתגר מאפשר בקרה עצמית.

## גרסאות אחרות למשחק

השתמשו בכרטיסי האתגר בצד עם המסגרת הירוקה (ללא פרוט החלקים הנחוצים). הניחו את הכרטיס לידכם. התבוננו בתמונה ואיספו את החלקים הנחוצים על מנת ליצור אותה. הניחו את החלקים בצמוד למראה ובידקו האם הצלחתם.

השתמשו בדמיון שלכם וצרו יצירות יפות משלכם! פרט לשימוש בחלקי הקרטון המצורפים, אתם יכולים להתנסות עם רכיבים וחפצים יום-יומיים אחרים, כגון פרחים, פירות יבשים, כפתורים, איורים, צילומים וכו'.



www.kodkod.com



D-1912-0236-0000 210720

© Jumbodiset Group 2019

יצרן: למדע תעשיות קלות בע"מ. © 2020, כל הזכויות שמורות.

כתובת: בצלאל 27, ערד, 8909355, ישראל.

**אזהרה!** סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.

ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.