



במבט מהצד, החלק הגבוה של האריח פונה כלפי מעלה



## איך משחקים?

הכנות

✓ מדביקים את מדבקות שמות החיות ומזון על אריחי הפלסטיק בצד עם המסגרת התוחמת הקטנה יותר.

### מכירים את החיות והמזון שלהן

✓ מניחים את כל הלוחות על השולחן, צילומים כלפי מעלה.  
✓ לומדים להכיר את החיות ואת האוכל האהוב עליהן. אפשר לספר מה כל חיה אוכלת למשל: הסוס אוכל חיטה אבל הצב מעדיף חסה. אפשר לשוחח על המשותף ועל השונה בין החיות.



### משחק הכרות שיתופי - מתאימים בן החיות, מזון ושמותיהן

✓ מחלקים את הלוחות לשתי קבוצות. קבוצת החיות וקבוצת המזון.  
✓ משתתפי בתורו בוחר חיה. מה היא אוכלת?  
✓ מחפשים את הלוח המתאים עליו מצויר מזונה של החיה. מצאתם? מצוין!  
✓ מצמידים את החיה ואת מזונה משני צידי אריח הפלסטיק המתאים. עוד לא יודעים לקרוא? לא נורא. צבע הרקע של המדבקות זהה לצבע המסגרת של הלוחות. כך לומדים גם לקרוא.  
✓ כך מתאימים את כל הזוגות עד שמכירים את כל החיות, את מזון ואת כל השמות.

### תחרות חיות למתחילים

✓ מערבבים את הלוחות וממיינים לשלוש ערמות: ערמת לוחות החיות, ערמת לוחות המזון וערמת אריחי השמות.  
✓ הופכים את שתי הערמות של החיות ושל המזון. נאף חיה לא מציעה, ולא רואים שום עצם?  
✓ מפזרים את ערמת אריחי השמות במרכז השולחן כשהשמות גלויים.  
✓ כל משתתף מקבל שני לוחות של חיות ושני לוחות של מזון ומניח אותם לפניו.  
✓ שאר הלוחות קופה.  
✓ מי מתחיל? המשתתף הצעיר ביותר!  
✓ הוא מרים כרטיס מאחת הערמות ובודק האם החיה או המזון שהרים מתאים לאחד הלוחות המונחים לפניו.  
✓ מתאים? יופי. הוא מצמיד את החיה ומזונה משני צידי אריח השם שבמרכז השולחן ולוקח את השלישייה אליו.  
✓ לא מתאים? לא נורא. מניח את הלוח חזרה בתחתית הערמה ממנה נלקח. התור עובר למשתתף הבא.  
✓ המנצח: המשתתף שעזר להכי הרבה חיות למצוא את האוכל שהן אוהבות ואסף הכי הרבה שלישיות.

### משחק זיכרון חיות למתקדמים

✓ הופכים את הלוחות (הציורים מוסתרים) ומערבבים.  
✓ מסדרים את 24 הלוחות בארבע שורות. בכל שורה 6 לוחות.  
✓ עורמים את אריחי הפלסטיק לקופה כשהשמות מוסתרים.  
✓ משתתפי בתורו מרים אריח מערמת השמות ומקריא את זוג השמות המופיע עליו, את שם המזון ואת שם החיה.  
✓ עוד לא יודעים לקרוא? מנחה המשחק המבוגר מקריא את השם.  
✓ עכשיו צריך לגלות היכן מוסתר זוג הלוחות המתאים. מרימים שני לוחות. מתאימים? יופי. מניחים את הזוג משני צידי אריח השמות ולוקחים את השלישייה. והבדיקה? צבע המסגרות זהה לצבע הרקע של השמות.  
✓ לא מתאימים? הופכים ומחזירים למקומם במרכז השולחן. כדאי לזכור מה כבר גילינו כדי שבתורות הבאים נוכל למצוא את הזוגות ביתר קלות. את אריח הפלסטיק מניחים בתחתית הקופה.  
✓ התור עובר למשתתף הבא. המשחק מסתיים כשכל החיות הותאמו לשמותיהן ולמזונן.  
✓ מנצח: מי שאסף הכי הרבה שלישיות (חיות, שמות ומזון).



www.kodkod.com

לקוח נכבד!  
בדרך משחק נוסף מבית "קודקוד" - משחקי חברה בינלאומיים, המיוצרים באיכות מעולה ומחומרים ידידותיים לסביבה ככל שניתן. במקרה של פגם במוצר או אובדן חלקים, הערות, הצעות או שאלות אנא פנה בכתב ל-"קודקוד" משחקי חברה בינלאומיים, מחלקת שרות לקוחות: ת.ד. 21560 תל-אביב 61214  
ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתאימים לשני המינים כאחד.